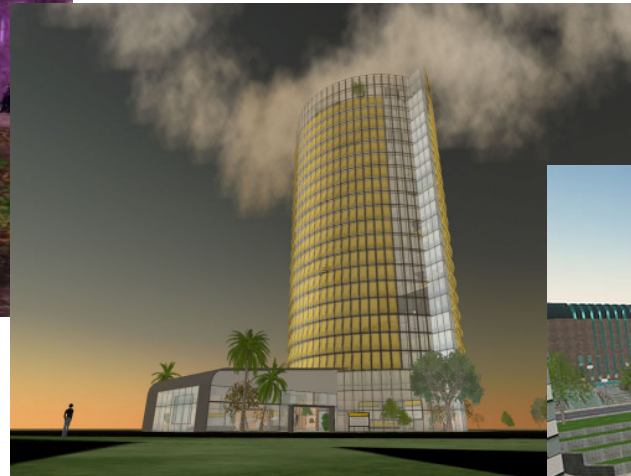




Virtuelle Welten...



Übersicht

- Was sind virtuelle Welten
- Rechtsverhältnis Nutzer-Anbieter
 - „Terms of Services“ inkl. US-Rechtsprechung
 - „Privacy Policy“
 - „Trademark Usage“
 - Störerhaftung
- Rechtsverhältnisse „untereinander“
 - „Terms of Services“
 - Rechtsprechung Literatur
- Strafrecht

Was sind virtuelle Welten?

Was sind virtuelle Welten?

- Definition:
 - Als virtuelle Welt oder Virtual World, kurz VW, wird eine Welt bezeichnet, welche zumeist über den Computer und das Internet betreten werden kann. Eine virtuelle Welt besteht aus einer Software, physikalischen Gesetzen, mindestens einem Avatar pro Besucher und den Randbedingungen der virtuellen Welt. (Quelle: *Wikipedia*)
 - Unterscheidung zwischen MMOGs und MMOVWs
 - Kein Rechtsbegriff

Was sind virtuelle Welten?

- MMOGs:
 - Der Begriff Massen-Mehrspieler-Online-Gemeinschaftsspiel bzw. englisch Massively Multiplayer Online Game bezeichnet einen Typ eines Computerspiels, das den Spielern eine virtuelle persistente Welt bietet und von sehr vielen (häufig mehreren tausenden) Spielern gleichzeitig über das Internet gespielt werden kann. Typischerweise interagieren und kommunizieren die Spieler miteinander und prägen somit das Fortschreiten der virtuellen Welt gemeinsam. (Quelle: *Wikipedia*)
 - Bsp.: World of Warcraft, Everquest



Was sind virtuelle Welten?


- MMOVWs:
 - Twinity oder SecondLife sind Beispiele für MMOVWs - Mass Multiplayer Online Virtual Worlds. Bei diesen virtuellen Welten steht nicht das Spielen im Vordergrund, noch wird man 'gezwungen' eine andere Rolle als die seiner eigenen Person einzunehmen. (Quelle: *Wikipedia*)



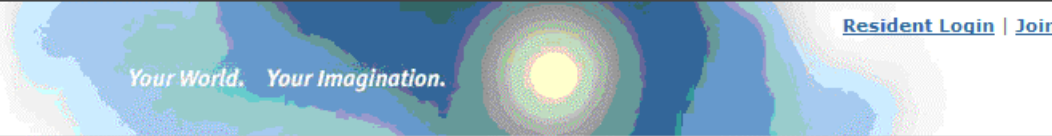
Rechtsverhältnisse in virtuellen Welten „Nutzer – Anbieter“

(am Beispiel Linden Lab)

Vertragsgrundlage: „Terms of Service“



Your World. Your Imagination.



[Resident Login](#) | [Join](#)

WHAT IS SECOND LIFE? | [SHOWCASE](#) | [COMMUNITY](#) | [LAND](#) | [BLOG](#) | [SUPPORT](#)

POLICIES & GUIDELINES

- [Privacy](#)
- [Community Standards](#)
- [Terms of Service](#)
- [DMCA](#)
- [Brand Center](#)
- [inSL Logo Program](#)
- [Trademark Guidelines](#)
- [Online Safety](#)
- [Value Added Tax \(VAT\)](#)

Terms of Service

Welcome to Second Life! The following agreement (this "Agreement" or the "Terms of Service") describes the terms on which Linden Research, Inc. ("Linden Lab") offers you access to its services. This offer is conditioned on your agreement to all of the terms and conditions contained in the Terms of Service, including your compliance with the policies and terms linked to (by way of the provided URLs) from this Agreement. By using Second Life, you agree to these Terms of Service. If you do not so agree, you should decline this agreement, in which case you are prohibited from accessing or using Second Life. Linden Lab may amend this Agreement at any time in its sole discretion, effective upon posting the amended Agreement at the domain or subdomains of <http://secondlife.com> where the prior version of this Agreement was posted, or by communicating these changes through any written contact method we have established with you.

THE SERVICES AND CONTENT OF SECOND LIFE

1.1 Basic description of the service: Second Life, a multi-user environment, including software and websites.

"Second Life" is the multi-user online service offered by Linden Lab, including the software provided to you by Linden Lab (collectively, the "Linden Software") and the online environments that support the service, including without limitation: the server computation, software access, messaging and protocols that simulate the Second Life environment (the "Servers"), the software that is provided by Linden Lab and installed on

JOIN NOW

Free Basic Membership

Resident Referral

Tell your friends about Second Life.

[More](#) →

Private Regions

Buy your own private region today!

[More](#) →

Got Questions?

Get the answers from our support channels!

[More](#) →

Vertragsgrundlage: „Terms of Service“

- Rechtsnatur: AGB
- Wirksame Einbeziehung der AGB

Terms of Service

I agree to the [Terms of Service](#).

Economic Statistics

Last Updated: Friday, November 21, 2008
Reflects data through midnight, November 20.

Population

Residents Logged-In During Last 7 Days	583,603
Residents Logged-In During Last 14 Days	731,689
Residents Logged-In During Last 30 Days	997,475
Residents Logged-In During Last 60 Days	1,370,173
Total Residents ¹	16,103,129

„Terms of Service“

- Rechtswahl und Gerichtsstand: USA

Dispute Resolutions

„This Agreement between you and Linden Lab shall be governed in all respects by the laws of the State of California...“

„You and Linden Lab agree to submit to the exclusive jurisdiction and venue of the courts located in the City and County of San Francisco, California,...“

„Terms of Service“

- Rechtswahl USA nach dt. IPR grundsätzlich zulässig
 - Art. 27 EGBGB: „Freie Rechtswahl“
- Ausnahmen
 - Zwingendes Recht, sofern diese internationale Geltung beanspruchen
 - Beispiel: Verbraucherschutz (Art. 27, 29, 29a EGBGB) → Schutz entsprechend §§ 305 BGB

„Terms of Service“

- Rechtliche Würdigung der Vertragsklauseln ? → US Recht
- Anmerkungen zu Vertragsklauseln (1):
 - Sec. 1.2 → Klarstellung: Keine Verantwortung für Rechtsverhältnis der End-User untereinander



„Terms of Services“

- Anmerkungen zu Vertragsklauseln (2):
 - Sec. 1.3 → Klarstellung: Für Rechte von Linden Lab oder Dritten ist Lizenz erforderlich:
 - D.h. keine „Selbstbedienung“ sondern Erlaubnis einholen (Bsp. „Coca-Cola“)
 - Linden Lab selbst gewährt Rechte in „Trademark Usage FAQ“ (z. B. Nutzung von Screenshots, wie in dieser Präsentation)
 - Rechtsfolge bei Rechteverletzung Dritter? → Bei Bedarf Abmahnung



„Terms of Services“

- Sec. 2.3,
Sec. 3.2 → Eigene Verantwortung End User
- Sec. 2.6 → Recht von Linden Lab zur Führung und Sperrung des „Account“. Ist das zulässig? Bragg v. Linden Lab? Bundesanstalt für Finanzdienstleistungsaufsicht?
- Sec. 5.1 → Anspruchsverzicht bei Haftung von Linden Lab als „Mitstörer“
- Sec. 5.5 → Weitreichende Haftungsbeschränkung nach US-Muster
- Sec. 5.6 → Haftungsfreistellung von Linden Lab bei Inanspruchnahme durch Dritte

Haftungsregelung

to that extent, the foregoing disclaimer may not apply to you.

5.5 Linden Lab's liability to you is expressly limited, to the extent allowable under applicable law.

IN NO EVENT SHALL LINDEN LAB OR ANY OF ITS SHAREHOLDERS, PARTNERS, AFFILIATES, DIRECTORS, OFFICERS, SUBSIDIARIES, EMPLOYEES, AGENTS, SUPPLIERS, LICENSEES OR DISTRIBUTORS BE LIABLE TO YOU OR TO ANY THIRD PARTY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY DAMAGES FOR LOST PROFITS, ARISING (WHETHER IN CONTRACT, TORT, STRICT LIABILITY OR OTHERWISE) OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SERVICE (INCLUDING ITS MODIFICATION OR TERMINATION), THE LINDEN SOFTWARE, YOUR ACCOUNT (INCLUDING ITS TERMINATION OR SUSPENSION) OR THIS AGREEMENT, WHETHER OR NOT LINDEN LAB MAY HAVE BEEN ADVISED THAT ANY SUCH DAMAGES MIGHT OR COULD OCCUR AND NOTWITHSTANDING THE FAILURE OF ESSENTIAL PURPOSE OF ANY REMEDY. IN ADDITION, IN NO EVENT WILL LINDEN LAB'S CUMULATIVE LIABILITY TO YOU FOR DIRECT DAMAGES OF ANY KIND OR NATURE EXCEED FIFTY DOLLARS (U.S. \$50.00). Some jurisdictions do not allow the foregoing limitations of liability, so to the extent that any such limitation is impermissible, such limitation may not apply to you. You agree that Linden Lab cannot be held responsible or liable for anything that occurs or results from accessing or subscribing to the Service.

5.6 You will indemnify Linden lab from claims arising from breach of this Agreement by you, from your use of Second Life, from loss of Content due to your actions, or from alleged infringement by you.

„Privacy Policy“ und „Trademark Usage“

- Gültigkeit des deutschen Datenschutzrechtes
- Bedeutung der „Trademark Usage“



Störerhaftung von Linden Lab als „Host Provider“

- Provider sind für fremde, gespeicherte Daten nicht verantwortlich, wenn (1) keine Kenntnis über rechtswidrige Handlung vorliegt oder (2) sie nach Kenntnis sofort tätig geworden sind – (§ 10 Telemediengesetz - Haftungsprivileg).
- Keine Verpflichtung zur Überwachung und Nachforschung – (§7 Telemediengesetz).
- Aber: Haftungsprivileg gilt *nicht* für Unterlassungsansprüche. Hier greift allgemeine Störerhaftung: Pflicht zur Vermeidung zukünftiger Störungen, d.h. faktische Überwachungspflicht – (Rolex / Ricardo – Urteil, März 2004, Bestätigt durch BGH April 2007).

Rechtsverhältnisse „untereinander“



Rechtsverhältnisse „untereinander“

- „Terms of Services“ ?
Sec. 1.2 → Klarstellung: Linden Lab hat keine Verantwortung
- Rechtsprechung? → nur rudimentär
- Im Wesentlichen Auseinandersetzung in juristischer Literatur

Rechtsprechung

- LG Köln, Urteil vom 21.4.2008 – 28 O 124/08
Virtueller Dom in Second Life

Literatur – Zivilrecht

- **Virtuelle Gegenstände – Kaufvertrag und Übereignung**
Immaterialgüter i.S.d. BGB, die Vorschriften über den Sachkauf finden entsprechende Anwendung.
Übertragung des virtuellen Gegenstandes erfolgt analog zu § 929 BGB.
- **Werkvertrag**
Werkvertrag, wenn eine Partei einen bestimmten virtuellen Gegenstand übertragen bekommen möchte.
- **Vermietung / Verpachtung**
Rechte können nicht vermietet, sondern nur nach § 581 BGB verpachtet werden.
Software kann vermietet werden: Virtueller Gegenstand = Teil einer Software, und somit vermietbar nach den Regeln des § 535 BGB.

Literatur - Zivilrecht

■ **Schadenersatz**

Schadenersatzansprüche könnten sich aus dem individuell vorliegendem Vertragstyp ergeben. Für einen Schadenersatzanspruch aus unerlaubter Handlung (§ 823 BGB) müsste am virtuellen Gegenstand zumindest ein ausschließliches Recht mit ähnlichem Charakter wie Eigentum bestehen.

■ **Widerruf / Löschung von Bewertungen**

Ob eine Bewertung widerrufen werden muss, hängt davon ab, ob es sich um Tatsachenbehauptungen oder Meinungsäußerungen in Form einer Wertung handelt.

Strafrecht

- **Beleidigung:** Etablierte Charaktere mit Reputation sind „beleidigungsfähig.“
- **Diebstahl / Raub:** Die „Körperlichkeit“ nach dem StGB ist nicht gegeben.
- **Betrug:** Wenn virtuelle Gegenstände „Vermögenswerte“ sind und Täuschung, Irrtum, Verfügung und Schaden beim anderen User vorliegen.
- **Computerbetrug:** Beim Computerbetrug muss der Täter Datenverarbeitung unrechtmäßig beeinflusst haben, und somit das Vermögen eines anderen Users geschädigt wurde.
- **Ausspähen von Daten:** Virtual Rape - Voodoo Dolls
- **Nötigung / Erpressung:** Täter droht einem anderen User Übel an (kann jede vom Betroffenen als nachteilig empfundene Veränderung sein) und verschafft sich somit Vermögensvorteil.
- **Hehlerei:** Virtuelle Gegenstände sind keine notwendigen „Sachen.“
- **Straftaten gegen die sexuelle Selbstbestimmung:** Meist nicht gegeben, da Verbindungen unterbrochen werden können und Handlungen an virtuellen Personen nicht ausreichen.
- **Kinderpornographie:** Darstellung von „wirklichkeitsnahem Geschehen“ reicht.

Viel Spaß und Erfolg in den
virtuellen Welten...



Hinweis

Die dargebotenen Informationen geben eine erste Orientierungshilfe. Sie erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit und können die rechtliche Beratung im Einzelfall nicht ersetzen.

Kontakt

Taylor Wessing

Dr. Axel Freiherr von dem Bussche, LL.M.

Hanseatic Trade Center

Am Sandtorkai 41

D-20457 Hamburg

Tel.: +49 (0) 40 36 80 30

Fax: +49 (0) 40 36 80 3280

e-mail: A.Bussche@taylorwessing.com

www.taylorwessing.com